Nome do projeto  
Nome do grupo

Autores: Nome em ordem alfabética (um por linha)

# Sobre a experiência do usuário

## Manifesto

Apresentar o manifesto do aplicativo que está sendo criado por vocês.

## Visão

Após a criação do manifesto, criar a visão do produto.

## Pesquisa com o usuário

Apresentar as perguntas feitas para os usuários. Se possível apresentar os resultados após as entrevistas. Trazer dados das pesquisas.

## Persona

Apresentar para cada persona o nome, idade, ocupação, interesses, localização, etc. (relacionar com o que foi visto nos encontros e conteúdos de autoestudo sobre definição de personas)

## Mapa de Empatia

Após a criação da persona, criar o mapa de empatia com elementos que possam facilitar a criação do mapa de jornada do usuário.

## Mapa de Jornada do Usuário

Inserir o mapa de jornada do usuário para o seu projeto.

## Histórias dos usuários (user stories)

Descrever em uma tabela todas histórias de usuários de acordo com o template utilizado com priorização, esforço e risco.

## Wireframe

Telas de baixa fidelidade das áreas do usuário, conectados, demonstrando a diagramação e o fluxo de navegação. Exemplos: tela da home, tela de login, etccc

Em cada tela colocar: cabeçalho, rodapé, barra lateral, área de conteúdo

## Design de Interface - Guia de Estilos

Refere-se ao design visual, cores, tipografia, imagens, logotipos, ou seja, os elementos visuais que compõem o produto.

Aqui você deve colocar o link para seu documento de guia de estilos

## Storyboards

Criar uma história indicando o funcionamento do aplicativo.

## Teste de Usabilidade

Link ou imagem da tabela com dados organizados dos testes realizados